

## **Den zvířat**

**odpolední projekt od 13.00 hod. – do 15.30 hod.**  
**dne 4. 10. 2006 v ZŠ Jívová**

-

**Cílem projektu** je ochrana životního prostředí, ochrana zvířat, vztah ke zvířatům

**Pomůcky:** magnetofon s CD (Uhlíř, Svěrák – píseň Svátek zvířat), na hru „Kdo jsem“ – lepící štítky s názvy zvířat dle počtu dětí, výkresy, pastelky, pracovní listy o zvířatech.

**13.00 hod. – úvod : píseň Svátek zvířat, J.Uhlíř,Z.Svěrák**

**13.10 hod. – beseda na téma zvířátka v ZOO**  
**paní Veselá ze ZOO sv. Kopeček**

**14.10 hod. – pohybové hry na téma zvířátka**

- - **Pantomima**
- Rozdělení do skupin po 3 /rozpočítáme děti pomocí měsíců – leden, únor, březen....)  
**Úkol:** skupinka si zvolí zvíře a to předvedou pantomimou, ostatní hádají
- - **Hra evoluce** – všichni děti představují kuřata. Chodí v dřepu jako kuřata. Potká se mezi sebou dvojice kuřat. Hrají kámen, nůžky, papír. Které kuře zvítězí, stane se slepicí a chodí opět po místnosti a hledá slepici do dvojice. Opět hrají kámen, nůžky, papír a tím se stane opicí. Z opice je potom člověk, člověk pokud vyhraje ve hře kámen, nůžky, papír je vítěz, odchází si sednout.
- - **Hra, kdo jsem?** Děti mají na zádech přilepené lístečky s názvy zvířat, chodí mezi ostatními, kteří mu podávají o něm nejrůznější informace. Jakmile si je jist, že ví kdo je, sedne do kruhu a čeká na ostatní. V kruhu povídání o tom, co jsem o sobě zjistil a co si myslím, že jsem.
- - **Pohybové, zvukové pexeso** – děti vytvoří mezi sebou dvojice. Jedna z dvojice jde za dveře. Ostatní se domluví, jaké budou představovat zvíře – dle zvuku. Dvojice, která je za dveřmi hádá, kdo ke komu patří. Např. Hana + Míša představují koně – budou vydávat zvuk koně, Dominik + Patrik představují kohouta – vydávají zvuk kohouta atd.

**15.00 hod. – závěr**

**– shrnutí dne, pracovní listy, dle času malujeme své nejoblíbenější zvíře.**

Zpracoval: Lada Keňová